Оглашается последовательность игровых действий игры: 1) получить карточку; 2) прослушать правила игры; 3) при нахождении требуемого в игре всем участникам группы поднять руки.

Учитель демонстрирует карточку и оглашает правила игры:

Вашей группе необходимо провести воображаемого «коня» от линии старта к линии финиша. Ход можно начинать с любого места на старте. «Конь» двигается так, как на шахматной доске. Но нужно соблюдать одно условие: число, которое является решением показательного уравнения в клетке старта или там, где стоит «конь», сложенное с числом, которое является решением показательного уравнения в клетке, где «конь» делает поворот, должно дать число, которое является решением уравнения куда прыгает «конь». Некоторые клетки могут оказаться «фальстартом». Всего в данной игре существует два возможных пути. Если ваша группа за 8 минут первая найдет оба пути, то группа получит 5 баллов. Если Вы найдете оба пути за 8 минут, но не первые, группа получит 4 балла. Если Вы найдете один путь за 8 минут, группа получит за балла. Если Вы не найдете ни одного пути за 8 минут, то ваша группа получит два балла. Совет: для более быстрого поиска путей разбейте стартовые клетки между участниками группы.

Если вы найдете путь, запишите его следующим образом: $A1 \rightarrow B3 \rightarrow ...$

Все группы получают одинаковые карточки (карточки выдаются каждому учащемуся в группе).

На игру дается 8 минут. После проведения игры и выставления баллов за работу группам, группа первая нашедшая пути выписывает их на доске.

Карточка для дидактической игры «Конь».

F	2 ^x = 16	5* = 25	$2^{2-x} = 2^{10}$	6* = 36	финиш
E	$\left(\frac{1}{4}\right)^4 = \left(\frac{1}{4}\right)^X$	$6^{x} = 6^{-3}$	$3^{-x} = 81$	$0.3^{x+6} = 0.3$	
D	3* = 27	$2^{x} = 2$	8 = 2*	7* = 49	
C	3* = 9	$1,2^{2x-7} = 1,2^x$	$\left(\frac{2}{9}\right)^x = 1$	$2,5^{x} = 2,5$	
В	3* = 81	$7^{-8} = 7^x$	9* = 81	4* = 16	
A	32 = 2*	$\left(\frac{1}{7}\right)^7 = \left(\frac{1}{7}\right)^{-\kappa}$	5* = 5	$8^x = \frac{1}{8}$	старт
	1	2	3	4	

Возможные пути проведения «коня»: $A1 \to C2 \to E1 \to F3$, $A3 \to C4 \to E3 \to F1$.

Карточка по групповому заданию «Решение показательных уравнений»

- 1) Распределите уравнения между собой в группе.
- 2) Решите выбранное уравнение в тетради, постарайтесь полностью обосновать решение.
- 3) Расскажите остальным представителям группы решение вашего показательного уравнения. Если вы не до конца знаете, решение вашего уравнения, решите уравнение коллективно. Обсудите правильность решения каждого уравнения.
- 4) Подготовьтесь к отчету группы: из группы вызывается человек для описания способа решения уравнения, которое он решал.
- 5) Слушая отчет групп, запишите в тетрадь решение остальных показательных уравнений, исправляйте ошибки при отчете групп.

Вся группа за данное задание получит ту оценку, которую получит представитель группы, выполняющий отчет.

На всю работу вам дается 15 минут.

Показательные уравнения:

$$\left(\frac{1}{3}\right)^{\kappa} = \left(\frac{1}{3}\right)^{\sqrt{2-\kappa}}$$

(2)
$$2^{3x} + 8 \cdot 2^x - 6 \cdot 2^{2x} = 0$$

(3) $25^x - 6 \cdot 5^x + 5 = 0$

(3)
$$25^x - 6 \cdot 5^x + 5 = 0$$

(4)
$$3^{x+4} + 3 \cdot 5^{x+3} = 5^{x+4} + 3^{x+3}$$